**PROYECTO DESARROLLO SOFTWARE PARQUEADERO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número**​: 01 | **Usuario**​: Scrum Master | |
| **Nombre**​ ​**historia**​: Modelo de bases de datos | | |
| **Prioridad**​ ​**en negocio**​: Alta | | **Riesgo en desarrollo**​: Baja |
| **Puntos estimados**​: 100 | | **Iteración asignada**​: |
| **Programador responsable**​: LORENZO MAHECHA VILLA | | |
| **Descripción**​:  Realización de modelo de bases de datos teniendo en cuenta la documentación disponible del proceso y las conclusiones del proyecto. | | |
| **Observaciones**​:  El modelo debe poder ponerse en marcha mediante el motor de base de datos MYSQL el cual permitirá almacenar la información de nuestra aplicación y poder interactuar con ella | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número**​: 02 | **Usuario**​: Scrum Master | |
| **Nombre**​ ​**historia**​: CRUD Propietario | | |
| **Prioridad**​ ​**en negocio**​: Alta | | **Riesgo en desarrollo**​: Baja |
| **Puntos estimados**​: 50 | | **Iteración asignada**​: |
| **Programador responsable**​: LEIDY PASQUEL  **Programador responsable**​: DANIEL CARMONA | | |
| **Descripción**​:  Generar el módulo en la aplicación de parqueaderos, que permite Crear, Consultar, Actualizar y Eliminar las visitas de los propietarios. | | |
| **Observaciones**​:  Para el front end se debe usar el framework Bootstrap con los lenguajes HTML y CSS. Para el Back end se debe usar el framework Spring Boot con lenguaje Java. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número**​: 03 | **Usuario**​: Scrum Master | |
| **Nombre**​ ​**historia**​: Registro entrada/salida | | |
| **Prioridad**​ ​**en negocio**​: Alta | | **Riesgo en desarrollo**​: Baja |
| **Puntos estimados**​: 50 | | **Iteración asignada**​: |
| **Programador responsable**​: DANIEL CARMONA | | |
| **Descripción**​:  Generar el módulo en la aplicación de parqueaderos, que permita Actualizar el registro de entrada/salida de los vehiculos. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número**​: 04 | **Usuario**​: Scrum Master | |
| **Nombre**​ ​**historia**​: Presentación de avances proyecto | | |
| **Prioridad**​ ​**en negocio**​: Alta | | **Riesgo en desarrollo**​: Baja |
| **Puntos estimados**​: 50 | | **Iteración asignada**​: |
| **Programador responsable**​: MIGUEL ANGEL | | |
| **Descripción**​:  Se requiere hacer presentaciones periódicas de los avances del proyecto para conseguir los recursos necesarios para el desarrollo del mismo. En esta parte el grupo deberá mostrar el avance de la aplicación y parte de su funcionamiento | | |
| **Observaciones**​: | | |